

## DA FUNDAMENTAÇÃO

**ART.1º.** Este regulamento é o conjunto de normas e disposições que regem a **I COPA CLUBE OÁSIS DE TRUCO** a partir deste artigo, e obriga aos que com ele se relacionam.

**ART.2º.** A **I COPA CLUBE OÁSIS DE TRUCO** será disputada na categoria livre adulto (acima de 18 anos completos).

### DAS INSCRIÇÕES:

**ART.3º.** Poderão participar da **I COPA CLUBE OÁSIS DE TRUCO** duplas formadas por pelo menos um sócio adimplente. Consideram-se inscritas as duplas que preencherem as fichas de inscrição com todos os campos devidamente preenchidos, inclusive a assinatura dos competidores.

**§ 1º.** Não será permitida a participação de menores de 18 anos completos.

**§ 2º.** A inscrição deverá ser realizada, presencialmente, na Secretaria do Clube Oásis, do dia 29 de julho a 19 de agosto de 2024, no horário das 8h às 18h, impreterivelmente.

**§ 3º.** O Torneio de Truco será realizado no dia **25 de agosto de 2024**, no **Salão de Festas do Clube Oásis** – Av. T-3, 1855 - St. Bueno, Goiânia - GO, a partir das 9 horas.

**§ 4º.** A inscrição das duplas será via pix, no valor de R\$60,00 (sessenta reais). Não haverá nenhuma premiação em dinheiro. Chave Pix para pagamento da Inscrição: 803.524.721-20

**§ 5º.** Para que aconteça o torneio, será necessário o número mínimo de 4 (quatro) duplas.

**§ 6º** - O número máximo de duplas será de 32 (Trinta e Duas).

**ART.4º.** A idade para participação da **I COPA CLUBE OÁSIS DE TRUCO** será de 18 anos completos, ou seja, nascidos antes do dia 25 de agosto de 2006.

**ART.5º.** Somente serão consideradas inscritas as equipes que satisfizerem em tempo hábil, as exigências estabelecidas neste regulamento.

**ART.6º.** No ato da inscrição, ao concordar com o regulamento, os inscritos concordam com os termos do regulamento e assumem total responsabilidade por sua participação no evento, de acordo com o TERMO DE RESPONSABILIDADE E DIREITOS DE USO DE IMAGEM do ANEXO I, que integra o presente regulamento.

## DA COMPETIÇÃO

**ART.7º.** O local de realização da **I COPA CLUBE OÁSIS DE TRUCO** será no **Salão de Festas do Clube Oásis** – Av. T-3, 1855 - St. Bueno, Goiânia - GO.

**ART.8º.** A Copa será disputada em duplas, e os jogadores deverão alternar suas posições na mesa entre parceiros e adversários.

**ART.9º.** Toda dupla deverá estar no local designado, pelo menos, 10 minutos antes do horário programado para o início das partidas e devidamente apta para o jogo.

**ART.10º.** As partidas serão regidas pelas Regras do “**Truco Mineiro**” **Fechado**, naquilo que não contrariar os regulamentos específico e geral, a saber:

**§1º.** O Truco Mineiro é jogado com 40 cartas, retirando os coringas, 8, 9 e 10. O valor das cartas será por ordem decrescente: quatro de paus (ZAP), sete de copas, ás de espada (ESPADILHA), sete de ouro, três, dois, ás, rei, valete, dama, sete, seis, cinco, quatro.

**§2º.** Cada partida compreende uma melhor de três rodadas (quedas), sendo que 12(doze) pontos completam uma rodada (queda). Se a dupla vencer os dois primeiros jogos (quedas), não haverá disputa do terceiro e ela será declarada vencedora da partida.

**§3º.** Quanto a pontuação: cada mão começa valendo 2 pontos, “TRUCO” vale 4 (quatro) pontos; “VALE SEIS” contará 8 (oito) pontos e o “VALE NOVE” contará 12(doze) pontos. No decorrer das rodadas, os jogadores, na sua vez de jogar, podem pedir “TRUCO”, aumentando o valor da mão em 4 pontos; os adversários podem aceitar, rejeitar ou pedir “VALE SEIS”. Quando rejeitam, a mão termina e quem pediu truco ganha 2 pontos (tentos). Caso o adversário peça “VALE SEIS”, quem pediu truco tem as mesmas possibilidades, aceitar, rejeitar ou aumentar para “VALE NOVE”

**§4º.** O encarregado de dar as cartas poderá manuseá-las a seu dispor, fazendo o jogo com todas as cartas sem, contudo, olhar o valor das mesmas (baralho fechado). O cortador por sua vez poderá cortar ou serrar o baralho a seu modo, não lhe sendo permitido olhar as cartas.

**§5º.** Na mão de 10 (dez), o cortador não poderá cortar o baralho mais que uma vez e não poderá olhar a primeira e a última carta. Caso alguém o faça, perderá 2 (dois) pontos (um tento).

**§6º.** Quando na distribuição das cartas acontecer de uma ou mais cartas virarem, essas cartas, obrigatoriamente, serão desprezadas e dá-se prosseguimento. As cartas serão distribuídas 3 (três) a 3(três) sempre para a direita, dando 4(quatro) cartas, em quaisquer circunstâncias, a mão é anulada, o baralho segue e quem deu as cartas, perde um tento (2 pontos).

**§7º.** Somente o jogador que receber as cartas em primeiro lugar, o MÃO, poderá recusá-las.

**§8º.** Ao Cortador será concedido retirar antecipadamente as suas 03(três) cartas e a de seu parceiro, em qualquer das partes do baralho que resultar do corte.

**§9º.** A mão poderá queimar até 03 (três) vezes, sendo: Somente 01(uma) vez poderá ser em aberto, e as outras cobertas; e somente até a 2ª (segunda) queimada poderá atravessar para o parceiro. A dupla que infligir este item, perderá um tento (2 pontos) e o baralho segue.

**§10º.** Durante a competição **NÃO PODERÁ HAVER COMUNICAÇÃO ORAL** entre os disputantes. Se ocorrer acarretará a perda de um tento (2 pontos). Porém será permitido a comunicação através de “sinais”, e que não utilize, palavras.

**§11º.** O TRUCO deverá ser feito e aceito, ou recusado com clareza, não sendo permitido utilizar expressões para confundir o adversário tais como: “Jorge”, “seis bestas”, “truca”, “seis – mostrando uma carta nº 6”, e outras similares.

**§12º.** O baralho deverá ser embaralhado e distribuído com as mãos sobre a mesa. O Sorteio para saber quem iniciará dando as cartas será feito através da escolha por parte de cada jogador de uma carta do baralho, com o valor das cartas seguindo a ordem do truco: paus, copa, espada e ouro, a partir do três.

**§13º.** O jogador/dupla que for flagrado marcando ou escondendo cartas, tentando ludibriar a organização da Copa e/ou a dupla adversária, perderá um tento (dois pontos) e na reincidência será desclassificado.

**ART.11.** A dupla que não comparecer no horário marcado para seu jogo será considerada perdedora por W x O.

**ART.12.** Qualquer dupla poderá solicitar à comissão, a retirada de algum torcedor em volta da mesa, caso este esteja perturbando a partida;

**ART.13.** Para prevenir qualquer problema solicitamos aos jogadores que procurem jogar na mesa uma carta por vez, sempre na sua hora, e evite mostrar cartas segurando-as na mão.

**ART.14.** O Baralho poderá ser trocado a qualquer momento da partida, desde que solicitado pelos participantes e tenha a anuência da Comissão Organizadora.

**ART.15.** Só será permitido sair da mesa de jogo nos intervalos de quedas pelo tempo máximo de 10(dez) minutos.

**ART.16.** Os jogos poderão ser acompanhados por fiscais indicados pela comissão organizadora.

**ART.17.** Ao fiscal caberá o direito de, caso seja necessário, suspender uma partida por procedimento inconveniente de qualquer dos participantes.

**ART.18.** O baralho que será utilizado na partida final, preferencialmente, deverá ser novo, que não tenha sido usado em nenhuma partida anterior. A substituição do baralho será mediante disponibilidade e necessidade, que será verificada antes do início da partida pela Comissão Organizadora.

**ART.19.** Em HIPÓTESE ALGUMA, será permitido o trânsito dentro do espaço de jogos pelos participantes ou acompanhantes que não estiverem participando da partida, a infração poderá designar punição da dupla.

## **DA PREMIAÇÃO**

**ART.20.** Será conferida a seguinte premiação:

<b>1º. Lugar Geral</b>	<b>01 Troféu - “Quatro de Paus”</b>
<b>2º. Lugar Geral</b>	<b>01 Troféu – “Sete de Copas”</b>
<b>3º. Lugar</b>	<b>01 Troféu – “Ás de Espadas”</b>
<b>Participantes</b>	<b>Medalha de participação</b>

## **DA FORMA DE DISPUTA**

**ART.21.** O Torneio será disputado em Eliminatória Simples e cada partida será disputada em melhor de 03 (três) quedas, com 12 (doze) pontos cada.

**ART.22.** A dupla que perder uma partida estará automaticamente eliminada da competição.

**ART.23.** A dupla que não perder nenhuma partida será declarada vencedora (1º lugar) da **I COPA CLUBE OÁSIS DE TRUCO** e a que perder apenas para a dupla vencedora, será declarada vice-campeã (2º lugar). As duplas perdedoras do penúltimo confronto, irão disputar entre si o 3º e 4º lugar.

**ART.24.** O sistema de disputa e suas especificidades poderá ser alterado pela organização e disposta em Nota Oficial.

## **DA DOCUMENTAÇÃO**

**ART.25.** No ato da inscrição presencial, as duplas deverão preencher a ficha de inscrição e assinada pelos jogadores. É imprescindível a apresentação do documento original ou cópia autenticada em cartório no dia das partidas, sem o qual o atleta não poderá jogar.

**Parágrafo único** – Serão considerados documentos de identidade:

A) Carteira de Identidade;

B) Carteira de Habilitação com foto;

C) Versão Digital da Carteira Nacional de Habilitação (CNH-e) – No Aplicativo “CDT”;

D) Carteira de Conselho Profissional com foto (Ex.: CREF, CRM, CREA, etc.).

## **DAS DISPOSIÇÕES GERAIS**

**ART.26.** As equipes serão consideradas conhecedoras das regras do “Truco Mineiro”, e assim se submeterão, sem reserva alguma, a todas as consequências que possam emanar.

**ART.29.** É terminantemente proibido o comércio ou o consumo de drogas lícitas (bebidas alcoólicas, cigarros e outros) ou ilícitas no local das partidas da **I COPA CLUBE OÁSIS DE TRUCO**.

**ART.30.** A Organização da **I COPA CLUBE OÁSIS DE TRUCO**, fica isenta de responsabilidades de quaisquer incidentes que por ventura ocorrerem antes, durante ou depois da competição, acarretados ou não por problemas de saúde de qualquer integrante da equipe participante.

**REALIZAÇÃO**

**CLUBE OÁSIS.**

***Instagram: @CLUBEOASIS***

**BOA SORTE!**

## TERMO DE RESPONSABILIDADE E DIREITOS DE USO DE IMAGEM

Eu, identificado ao fazer a inscrição na **I COPA CLUBE OÁSIS DE TRUCO**, no perfeito uso de minhas faculdades, **DECLARO** para os devidos fins de direito que:

1. Estou ciente de que se trata de uma competição de “Truco Mineiro” Fechado.
2. Estou em plenas condições físicas e psicológicas de participar deste evento, e estou ciente que não existe nenhuma recomendação médica que me impeça de participar do evento.
3. Assumo, por minha livre e espontânea vontade, todos os riscos envolvidos e suas consequências pela participação neste evento, isentando o Clube Oásis -, seus organizadores, colaboradores e patrocinadores, **DE TODA E QUALQUER RESPONSABILIDADE**, por quaisquer danos materiais, morais e/ou físicos, que, porventura, venha a sofrer.
4. Declaro que não portarei, nem utilizarei, nas áreas do evento, pista ou outra área de visibilidade no evento, ou meios de divulgação e promoção, nenhum material publicitário, promocional ou político, sem a devida autorização por escrito dos organizadores; e, também, qualquer material ou objeto que ponha em risco a segurança do evento, dos participantes e/ou das pessoas presentes, ciente que serei retirado pela organização ou autoridades, das áreas acima descritas.
5. Autorizo o uso de minha imagem, pela Comissão Organizadora e por empresa parceira, para fins específicos de divulgação do evento, por fotos, vídeos e entrevistas, em qualquer meio de comunicação, sem geração de ônus para o Clube Oásis e demais envolvidos.
6. Estou ciente que na hipótese de suspensão do evento por questões de segurança pública ou outros contidos no regulamento, todos os eventuais custos referentes à locomoção, preparação, inscrição, entre outros gastos despendidos pelo atleta serão suportados única e exclusivamente por mim, isentando o Clube Oásis e demais envolvidos, a Comissão Organizadora e as empresas parceiras pelo ressarcimento de qualquer destes custos.
7. Compreendi e estou de acordo com todos os itens deste **TERMO DE RESPONSABILIDADE**, isentando assim Clube Oásis e demais envolvidos, a Comissão Organizadora, parceiros, patrocinadores e colaboradores de toda e qualquer responsabilidade legal de tudo o que vier a ocorrer comigo por consequência da minha participação no evento.
8. Assumo todas as despesas de traslados, seguros, assistência médica e quaisquer outras despesas necessárias, ou provenientes da minha participação neste evento; antes, durante ou depois do mesmo.
9. Estou ciente de que, ao finalizar a minha inscrição, estou aderindo ao regulamento do evento, bem como ao **TERMO DE RESPONSABILIDADE** aqui presente.

**Li, reconheço, aceito e me submeto integralmente a todos os termos do regulamento do evento, inclusive aderindo ao presente TERMO DE RESPONSABILIDADE, conforme o art. 6 do regulamento supracitado.**

**Goiânia, 29 de julho de 2024.**